

Divertissements



DÉCOUVRIR SON ENVIRONNEMENT : L'Océan

Nom de l'application :

Développeur :

MarcoPolo Learning Inc

Langues : Multilingue

Reconnaissance :

Meilleur jeu App Store 2014

Médaille d'or Mobile App

Printemps 2015 Parent's Choice Award

Coût : 2,99 \$ / Âge : 2-5 ans / Étoiles : 5

MarcoPolo L'océan



Description :

Une autre application-documentaire de l'équipe de MarcoPolo qui propose cette fois l'exploration de la partie la plus inexplorée de notre planète : l'océan. Au menu, la découverte des fonds marins, récifs de coraux, la manipulation des animaux (faire sauter les dauphins), diriger son propre sous-marin, promenade en bateaux, à la découverte des poulpes et finalement, la possibilité de créer son propre aquarium. L'enfant a ainsi la chance d'interagir avec plus de 30 espèces d'animaux marins présentées et commentées. En grattant et époussetant l'endroit où ils vivent, l'enfant découvre ses comportements naturels et leurs interactions avec les autres animaux.

Coup de cœur des enfants :

- On découvre de nouvelles choses sur les océans, même après avoir joué plus d'une fois, par exemple on apprend à construire des choses et dessiner des animaux marins et poissons.
- On découvre du nouveau vocabulaire (ex : sous-marin peut aussi s'appeler submersible)
- La musique est entraînante.
- Explorer les abysses à la lumière du submersible, c'est génial!

Coup de cœur des parents :

- La narration est très bien faite et agréable, on apprend beaucoup!
- L'univers graphique est très soigné et coloré.
- Permet l'acquisition de vocabulaire thématique sur la biologie, l'océan, les poissons et les mammifères marins.
- Permet de comprendre différentes interactions et le potentiel vivant de l'océan.
- Un univers de possibilités de jeux qui charme les enfants et les font rigoler.



Partenariat
communauté
en santé (PCS)



Société Santé
en français



Agence de santé
publique du Canada

JEU N° 457 Sudoku

4			9		1	7	2	
		6						5
		5		8				
		9	6					
					4		7	
						6	4	
	7					8		
				3	8			4
9				2			1	

RÈGLES DU JEU :

Vous devez remplir toutes les cases vides en plaçant les chiffres 1 à 9 une seule fois par ligne, une seule fois par colonne et une seule fois par boîte de 9 cases.

Chaque boîte de 9 cases est marquée d'un trait plus foncé. Vous avez déjà quelques chiffres par boîte pour vous aider. Ne pas oublier : **vous ne devez jamais répéter plus d'une fois les chiffres 1 à 9 dans la même ligne, la même colonne et la même boîte de 9 cases.**

RÉPONSE DU JEU N° 457

4	1	8	9	2	7	8	9	6
7	9	6	8	8	2	2	9	1
2	9	8	6	9	1	7	2	8
6	7	9	8	1	8	2	2	9
8	2	2	7	6	9	1	8	9
1	8	9	2	2	9	6	7	8
8	6	7	9	8	2	9	1	2
9	8	1	2	7	8	9	6	2
9	2	2	1	9	6	8	8	7

MOT CACHÉ

THÈME : LE MARDI GRAS
12 LETTRES

A ALLÉ	COMMENCER	EXHIBER	JOUR JOYEUX	PÉRIODE PLUMES POPULAIRE
A AMBIANCE	CONFISERIES	F FESTIN	L LUMIÈRES	R REPAS
A ANNUEL	COUTUMES	F FÊTE	L LUXUEUX	R REVÊT
A ASSISTER	CRIS	F FIERTÉ	M MANIFESTATION	R RIVÉ
A ATTRACTION	D DANSE	F FLEURIE	M MASQUES	R RUES
A AXÉ	D DATE	F FOLKLORE	M MONDE	R RYTHME
B BALS	D DÉBUT	G FOULE	M MUSIQUE	S SAMBA
B BOMBANCE	D DÉCOR	G GENS	N NICE	S SPECTACLE
B BRUYANT	D DÉFILÉ	G GRANDIOSE	N NUITS	T TOURISME
C CARÈME	D DÉGUISEMENTS	H HISTOIRE	O ORCHESTRE	T TRADITION
C CARNAVAL	E ÉGOSILLE	I IMAGES	P PAYS	V VENISE
C CÉLÉBRATION	E ENVAHIR	J JOIE		
C CHANTS	E ÉPIPHANIE			
C CHARS	E ÉVÈNEMENT			
C CHRÉTIENNE	E EXCÈS			
C COLORÉS				

R	E	E	N	N	E	I	T	E	R	H	C	D	E	F	I	L	E	J	X
T	N	I	T	S	E	F	T	O	R	E	E	C	I	I	S	L	A	B	U
U	N	M	S	X	T	R	U	E	A	S	L	T	O	U	R	I	S	M	E
E	S	A	A	E	E	N	B	L	N	M	E	B	J	L	M	U	E	E	Y
R	T	G	Y	I	M	I	E	A	P	B	G	A	H	O	C	E	L	O	
I	N	E	F	U	H	U	D	M	I	V	R	I	I	I	N	R	V	L	J
A	A	S	M	X	R	E	T	P	E	A	A	S	A	A	D	T	E	I	F
L	H	D	E	U	U	B	H	S	N	S	T	N	B	N	E	N	N	S	C
U	C	I	E	Q	T	A	A	D	O	O	I	M	R	V	C	R	E	O	S
P	S	O	I	C	N	U	I	T	I	C	O	U	E	A	I	E	M	G	P
O	E	S	N	I	O	O	R	T	B	N	R	G	T	C	M	E	E	E	
P	U	R	E	F	S	R	E	C	A	R	E	M	E	E	E	S	N	L	C
M	R	S	I	E	I	R	C	N	T	T	A	V	X	N	D	V	T	L	T
S	S	Y	T	O	O	S	N	H	S	S	E	C	C	U	A	F	U	A	A
R	A	A	T	L	D	U	E	I	E	R	E	E	T	H	E	M	E	S	C
A	D	P	K	H	E	E	S	R	F	S	R	M	I	I	I	U	T	T	L
H	A	L	E	L	M	S	E	C	I	N	T	R	U	E	O	I	X	C	E
C	O	N	C	R	A	E	S	I	N	E	V	R	R	L	U	N	R	U	R
F	O	U	L	E	S	A	M	B	A	G	S	E	E	N	P	I	E	I	L
N	O	I	T	I	D	A	R	T	M	A	S	Q	U	E	S	J	O	U	R

SOLUTION DE CE MOT CACHÉ : RÉJOISSANCE

Guichet
unique
à votre service

Financé par :
Canada

Conseils pratiques

Formation

Accueil et orientation >

Aide à l'emploi

Accès Internet



AFY

afy.yk.ca

668-2663, poste 223