

Divertissement

APPLICATION ÉDUCATIVE PCS ÉNIGMES À SAVEUR ARCHÉOLOGIQUE



LE BATEAU PERDU, LE TRÉSOR PERDU, LIVRES ENCHANTÉS

Développeur : Syntaxity Inc



3 à 5 ans

1,29 \$ (bateau perdu), 3,79 \$ (trésor perdu),
3,99 \$ (les livres enchantés)

multilingue

Le bateau perdu

À la suite de la découverte d'une lettre mystérieuse envoyée par un lointain oncle Henri, aventurier des mondes anciens et merveilleux, vous êtes aventuré dans une captivante chasse au trésor, à la recherche d'indices pour retrouver un bateau perdu. Jeu d'exploration, de déduction qui fait appel à l'observation, la stratégie, l'intuition. La résolution d'éénigmes et le sens d'observation (fouiller le paysage du doigt pour trouver des indices, plaquettes à déchiffrer, codes à assembler, etc.) permettent de débloquer de nouveaux chemins à explorer.

Le trésor perdu

Une autre lettre de l'oncle Henri nous invite à poursuivre la quête, cette fois dans le monde des pirates, peuplé de criques idylliques, de temples abandonnés et de passages secrets à découvrir. L'aventure nous emmène sur une île déserte qui fut autrefois habitée par des pirates, mais aussi par des peuplades habitant dans les arbres.

Les livres enchantés

Le plus intéressant, mais aussi le plus complexe, car cette fois, oncle Henri nous fait naviguer entre trois livres magiques dissimulés dans sa bibliothèque qui représentent son propre univers (sous-marin antique, phare déserté, temples d'inspiration grecque). Comporte chacun sa carte, ses passages, ses éénigmes, mais qui finalement se révèlent liés. Superbe immersion dans un monde merveilleusement bien représenté.

Coup de cœur des parents

- Il n'y a aucun autre personnage dans cette histoire, ce qui rend l'aventure très relaxante (pas d'interactions, pas de violence) et renforce l'effet mystérieux de la quête.
- Les décors sont hallucinants et les éénigmes s'inspirent de trouvailles archéologiques et de civilisations anciennes, ce qui réveille le petit Indiana Jones en nous.
- Lorsque même papa ou maman ne peuvent résoudre les éénigmes (superbes, mais pas toujours faciles), on peut consulter « trouver des étapes clés » en ligne (walkthrough) avant de continuer le jeu par soi-même.
- Ce sont des jeux d'observation et de résolution de problèmes qui se jouent sur plusieurs jours, donc parfaits à jouer en famille durant les longs congés!

Coup de cœur des enfants

- Prendre des photos des indices qu'on trouve, car on sait qu'on va avoir besoin des codes et des séquences plus tard dans le jeu.
- On adore les chasses au trésor et trouver des objets cachés!
- C'est encore mieux qu'un film d'action parce que c'est nous qui explorons et qui trouvons les solutions!

Partenariat communauté en santé (PCS), 302, rue Strickland, Whitehorse.
668-2663, poste 800 pcsyukon@francosante.org

Partenariat
communauté
en santé (PCS)Santé
CanadaHealth
Canada

SUDOKU

	6							7
5				7		9	3	
			1				5	4
				2		9	5	
	7						6	
8			5		1	4		
9	2		4		8		6	
4								8
		5						

RÈGLES DU JEU :

Vous devez remplir toutes les cases vides en plaçant les chiffres 1 à 9 une seule fois par ligne, une seule fois par colonne et une seule fois par boîte de 9 cases.

Chaque boîte de 9 cases est marquée d'un trait plus foncé. Vous avez déjà quelques chiffres par boîte pour vous aider. Ne pas oublier : **vous ne devez jamais répéter les chiffres 1 à 9 dans la même ligne, la même colonne et la même boîte de 9 cases.**

RÉPONSE DU JEU N° 498

3	7	5	6	1	9	2	4	8
4	8	6	7	3	2	5	1	9
9	2	1	4	5	8	7	6	3
8	3	9	5	6	1	4	2	7
2	5	7	3	9	4	1	8	6
6	1	4	8	2	7	3	5	9
7	9	2	1	8	3	6	5	4
5	4	8	2	7	6	9	3	1
1	6	3	9	4	5	8	7	2

MOT CACHÉ

THÈME:
LE TEMPS DU CARÈME
8 LETTRES

A	ABSTINENCE	CRAINTE	G	GRÂCE	O	ŒUVRE	P	PRUDENCE
D	ADORER	DEVOIR	I	GUÉRISON	Q	OFFENSE	PURETÉ	VIE
AMOUR	APÔTRE	DIÉU	J	INDULGENCE	QUARANTE	OUBLI	VEU	VŒU
AVEU		DON	E	JEÛNE	P	PATER	RÉCONCILIATION	
B	BIEN	BIEN	F	ÉGLISE	E	PATIENCE	REFUGÉ	
BON	BON	BON	G	ÉGOÏSME	J	PAUVRE	REGRET	
BUT	BUT	BUT	H	ÉPREUVE	K	PAUVRETÉ	REPENTIR	
C	CARÈME	CHAÎNE	I	ESPÉRANCE	L	PECHÉ	REPOS	
CHARITÉ	CONFÉSSION	COMMUNION	J	EXPIATION	M	PEINE	SACRIFICE	
COURAGE			K	FAIBLESSÉ	N	PÉNITENCE	SECOURS	
			L	FAUTE	O	PENSÉE	SILENCE	
			M	FAVEUR	P	PITIÉ	SINCÈRE	
			F	FERVEUR	Q	PRIÈRE	TRISTESSE	
			O	FOI	R	PROTECTION		

M	E	T	N	A	R	A	U	Q	E	N	O	I	T	A	T	I	D	E	M
I	N	U	R	M	M	R	R	S	D	C	N	N	O	S	I	R	E	U	G
S	O	B	A	O	E	E	E	F	R	I	N	O	U	P	A	U	V	R	E
E	I	L	U	S	R	C	S	A	C	N	E	E	B	I	V	F	O	E	C
R	N	R	S	O	O	O	I	I	O	R	O	U	L	T	E	A	I	E	O
I	U	E	D	U	P	N	P	B	N	R	E	D	I	I	U	V	R	S	U
C	M	A	R	E	T	C	A	L	F	U	C	G	E	E	S	E	E	N	R
O	M	S	R	E	O	I	U	E	E	E	I	R	R	F	A	U	T	E	A
R	O	P	C	N	F	L	V	S	S	V	F	A	V	E	E	R	I	P	G
D	C	U	H	O	F	I	R	S	S	R	I	C	U	M	T	I	R	P	E
E	P	R	A	I	E	A	E	E	I	E	R	E	E	E	N	I	A	T	C
C	E	E	I	T	N	T	T	G	O	F	C	R	O	D	E	T	H	E	N
N	R	T	N	A	S	I	E	O	N	I	A	N	U	R	E	R	C	G	E
A	E	E	E	I	E	O	J	I	T	C	S	L	E	R	U	O	J	U	D
R	C	V	R	P	T	N	E	S	I	L	G	E	E	N	I	E	P	F	U
E	N	T	U	X	A	E	U	M	N	E	I	B	R	E	I	R	P	E	R
P	I	F	I	E	I	J	N	N	N	O	I	T	C	E	T	O	R	P	
S	S	O	I	V	R	P	E	C	H	E	R	G	I	A	M	V	S	T	E
E	R	I	T	N	E	P	E	R	N	O	I	T	U	L	O	S	B	A	
C	L	I	B	E	R	T	E	C	N	E	I	T	A	P	O	T	R	E	A

SOLUTION DE MOT CACHÉ: RETRAITATE

À la recherche d'un emploi?

Accès Internet gratuit

Offres d'emploi

Rédaction de CV

Conseils pratiques

Simulation d'entrevue



afy.yk.ca

668-2663, poste 223